

**หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต (ศึกษาศาสตร์) แขนงวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา**  
**ชื่อย่อปริญญาภาษาไทย ศศ.บ. (ศึกษาศาสตร์) ภาษาอังกฤษ B.A. in Ed.**

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร 136 หน่วยกิต	281-209 วอลเลย์บอล	1(0-2-1)
<b>1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวน 30 หน่วยกิต</b>	281-210 แชนด์บอล	1(0-2-1)
<b>1.1 สารที่ 1 ศาสตร์พระราชาและประโยชน์</b>	281-215 เทเบิลเทนนิส	1(0-2-1)
<b>เพื่อนมนุษย์ และ</b>	281-216 แบดมินตัน	1(0-2-1)
<b>สารที่ 2 ความเป็นพลเมืองและชีวิตที่สันติ</b>	281-219 วายน้ำ	1(0-2-1)
จำนวน 9 หน่วยกิต มีรายวิชาดังต่อไปนี้	281-220 เปตอง	1(0-2-1)
117-101 ศาสตร์พระราชาและ	281-223 มวยไทย	1(0-2-1)
ประโยชน์เพื่อนมนุษย์	281-225 เทควันโด	1(0-2-1)
117-102 ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ	281-226 ไอทีโด	1(0-2-1)
117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำสุข	281-227 ยูโด	1(0-2-1)
<b>1.2 สารที่ 3 การเป็นผู้ประกอบการ และ</b>	910-111 ราไทยเพื่อสุขภาพ	1(0-2-1)
<b>สารที่ 5 การคิดเชิงระบบ การคิดเชิงตรรกะ และตัวเลข</b>	910-112 โจนเพื่อพัฒนาร่างกายและจิตใจ	1(0-2-1)
จำนวน 5 หน่วยกิต มีรายวิชาดังต่อไปนี้	910-113 แจ๊สด้านซ์	1(0-2-1)
117-104 การคิดสู่การเป็นผู้ประกอบการ	<b>2. หมวดวิชาเฉพาะ จำนวน 100 หน่วยกิต</b>	
746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์	<b>2.1 วิชาชีพครู จำนวน 34 หน่วยกิต</b>	
<b>1.3 สารที่ 4 การอยู่อย่างรู้เท่าทัน และ การรู้ดิจิทัล</b>	260-301 ความสัมพันธ์กับผู้ปกครองและชุมชน	2(1-2-3)
<b>จำนวน 4 หน่วยกิต</b>	261-101 วิชาชีพและความเป็นครู	2(1-2-3)
117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล	261-102 ภาษาเพื่อการสื่อสารสำหรับครู	2(1-2-3)
299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน	261-301 การพัฒนาหลักสูตร	3(2-2-5)
<b>1.4 สารที่ 6 ภาษาและการสื่อสาร จำนวน 8 หน่วยกิต</b>	262-303 วิทยาการการจัดการเรียนรู้	3(2-2-5)
411-101 ภาษาไทย ภาษาเธอ	263-201 นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัล	3(2-2-5)
417-101 ใส-อิงลิช	<b>เพื่อการศึกษาสำหรับครู</b>	
417-102 เฟ้นแอนด์โพสต์	268-202 จิตวิทยาเพื่อการสอนและการเรียนรู้	2(1-2-3)
417-191 พัฒนาการอ่าน	276-301 การวัดและประเมินผลการเรียนรู้	2(1-2-3)
<b>1.5 สารที่ 7 สุนทรียศาสตร์และกีฬา จำนวน 4 หน่วยกิต</b>	276-302 การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้	3(2-2-5)
<b>สุนทรียศาสตร์ เลือกเรียนจำนวน 2 หน่วยกิต</b>	262-111 ปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 1	2(90)
125-102 มหัศจรรย์แห่งภูมิปัญญา	262-211 ปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 2	2(90)
277-105 หัตถกรรมสร้างสรรค์ด้วยเศษวัสดุ	262-311 ปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 3	2(90)
425-101 วัฒนธรรมน่านม	262-411 ปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 4	6(270)
<b>กีฬา เลือกเรียนจำนวน 2 หน่วยกิต</b>		
117-118 โยคะ	<b>2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะแขนง จำนวน 66 หน่วยกิต</b>	
281-204 ลีลาศ	<b>(1) วิชาบังคับ จำนวน 57 หน่วยกิต</b>	
281-205 กิจกรรมประกอบจังหวะ	263-102 ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เพื่อ	3(2-2-5)
281-207 บาสเกตบอล	<b>การใช้และบำรุงรักษาอุปกรณ์ดิจิทัลและ</b>	
	<b>คอมพิวเตอร์</b>	

263-202 การถ่ายภาพดิจิทัลเพื่อการสื่อสารการศึกษา	3(2-2-5)	263-213 การสร้างสรรค์เพื่อการรณรงค์	3(2-2-5)
263-203 กราฟิกเพื่อการสื่อสารการศึกษา	3(2-2-5)	และประชาสัมพันธ์ในการสื่อสารการศึกษา	
263-204 คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	263-214 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีดิจิทัล	3(2-2-5)
263-205 เทคโนโลยีดิจิทัลและคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	และคอมพิวเตอร์	
เพื่อการสื่อสารการศึกษา		263-215 เทคโนโลยีความจริงเสมือน	3(2-2-5)
263-206 การออกแบบระบบการเรียนการสอน	3(2-2-5)	263-310 ภาวะผู้นำที่มีวิสัยทัศน์ทางนวัตกรรม	3(2-2-5)
และการพัฒนาสื่อการสอนเพื่อการสื่อสารการศึกษา		เทคโนโลยีเพื่อการศึกษและการพัฒนา	
263-207 การออกแบบและการจัดการ	3(2-2-5)	ทรัพยากรมนุษย์	
ระบบสารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษา		263-311 การพัฒนาเกมและแอปพลิเคชัน	3(2-2-5)
263-301 การผลิตรายการวิทยุกระจายเสียง	3(2-2-5)	เพื่อการสื่อสารการศึกษา	
และวิทยุโทรทัศน์เพื่อการสื่อสารการศึกษาด้วยระบบ		263-312 โปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
ดิจิทัล		เพื่อจัดการภาพนิ่งเพื่อการสื่อสารการศึกษา	
263-302 การจัดการฐานข้อมูลเพื่อ	3(2-2-5)	263-313 โปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อจัดการเสียงและ	3(2-2-5)
การสื่อสารการศึกษา		ภาพเคลื่อนไหว	
263-303 ดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชันเพื่อ	3(2-2-5)	เพื่อการสื่อสารการศึกษา	
การสื่อสารการศึกษา		263-314 โปรแกรมคอมพิวเตอร์สำเร็จรูป	3(2-2-5)
263-304 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	เพื่อการสื่อสารการศึกษา	
เพื่อการสื่อสารการศึกษา 1		263-315 การประกอบธุรกิจเทคโนโลยีดิจิทัล	3(2-2-5)
263-305 ระบบเครือข่ายเพื่อการสื่อสารการศึกษา	3(2-2-5)	เพื่อการสื่อสารการศึกษา	
263-306 โปรแกรมการเรียนการสอนผ่านเว็บ	3(2-2-5)	263-316 การแสดงและการกำกับการแสดง	3(2-2-5)
เพื่อการสื่อสารการศึกษา		สำหรับวิทัศน์เพื่อการสื่อสารการศึกษา	
263-307 เทคนิคการฝึกอบรม สัมมนา	3(2-2-5)	263-317 การแพร่กระจายนวัตกรรมการศึกษา	3(2-2-5)
และการพัฒนาทรัพยากรมนุษย์		263-318 คอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ	3(2-2-5)
ทางเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการสื่อสารการศึกษา		เพื่อการสื่อสารการศึกษา	
263-308 การวางแผนและปฏิบัติการ	3(2-2-5)	263-319 โปรแกรมหุ่นยนต์เพื่อการศึกษาเบื้องต้น	3(2-2-5)
ทางเทคโนโลยีเพื่อการสื่อสารการศึกษา		263-320 ดิจิทัลตรรกะและการออกแบบ	3(2-2-5)
263-309 สัมมนาทางโครงการเทคโนโลยี	1(0-1-2)	ระบบคอมพิวเตอร์	
และสื่อสารการศึกษา		263-321 เทคโนโลยีดิจิทัลและอินเทอร์เน็ต	3(2-2-5)
263-401 โครงการและวิจัยทางนวัตกรรม	3(2-2-5)	ของสรรพสิ่งเพื่อการสื่อสารการศึกษา	
เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา		263-322 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
263-402 การศึกษานอกสถานที่ทางนวัตกรรม	2(1-2-3)	เพื่อการสื่อสารการศึกษา 2	
เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา			
263-403 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	6(0-0-36)		
ทางเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา			
		<b>(3) หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต</b>	
<b>(2) วิชาเลือก ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต</b>		นักศึกษาสามารถเลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ที่สนใจที่เปิด	
263-211 การผลิตสิ่งพิมพ์เพื่อการสื่อสารการศึกษา	3(2-2-5)	สอนในมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ หรือมหาวิทยาลัยอื่น ๆ	
263-212 การออกแบบสื่อนำเสนอและ	3(2-2-5)	ทั้งในประเทศและต่างประเทศ โดยความเห็นชอบของ	
เพิ่มสะสมงานเพื่อการสื่อสารการศึกษา		หลักสูตร/แขนงวิชา และได้รับความเห็นชอบจากอาจารย์ที่	
		ปรึกษา	

แผนการศึกษาแขนงวิชาเทคโนโลยีดิจิทัลและสื่อสารการศึกษา

ปีที่ 1

ภาคการศึกษาที่ 1	ภาคการศึกษาที่ 2
<p>วิชาศึกษาทั่วไป</p> <p>117-101 ศาสตร์พระราชา และประโยชน์เพื่อนมนุษย์ 3(3-0-6)</p> <p>417-101 ใส-อิงลิช 2(2-0-4)</p> <p>746-102 สมาร์ทแมท สมาร์ทไลฟ์ 2(2-0-4)</p> <p>เลือกสาระสุนทรียศาสตร์ 2 หน่วยกิต 2(2-0-4)</p> <p>299-104 รู้คิด รู้เท่าทัน 2(2-0-4)</p> <p>xxx-xxx เลือกกีฬา 1 วิชา 1(0-2-1)</p>	<p>วิชาศึกษาทั่วไป</p> <p>117-102 ความเป็นพลเมืองและจิตสาธารณะ 3(3-0-6)</p> <p>411-101 ภาษาไทย-ภาษาเธอ 2(2-0-4)</p> <p>417-102 ฟินแอนโพสท์ 2(2-0-4)</p> <p>xxx-xxx เลือกกีฬา 1 วิชา 1(0-2-1)</p>
<p>วิชาชีพครู</p> <p>261-101 วิชาชีพและความเป็นครู 2(1-2-3)</p> <p>261-102 ภาษาและการสื่อสารสำหรับครู 2(1-2-3)</p> <p>263-201 นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษาสำหรับครู 3(2-2-5)</p>	<p>วิชาชีพครู</p> <p>262-111 ปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 1 2(90)</p>
<p>วิชาบังคับแขนง</p> <p>-</p>	<p>วิชาบังคับแขนง</p> <p>263-102 ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการใช้ และบำรุงรักษาอุปกรณ์ดิจิทัลและคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)</p> <p>263-203 กราฟิกเพื่อการสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5)</p>
	<p>วิชาเลือกแขนง</p> <p>-</p>
<p>วิชาเลือกเสรี 2</p>	<p>วิชาเลือกเสรี 4</p>
<p>รวม 21</p>	<p>รวม 20</p>

ปีที่ 2

ภาคการศึกษาที่ 1	ภาคการศึกษาที่ 2
<p>วิชาศึกษาทั่วไป</p> <p>417-191 การพัฒนาการอ่าน 2(2-0-4)</p>	<p>วิชาศึกษาทั่วไป</p> <p>117-116 การรู้เท่าทันดิจิทัล 2(2-0-4)</p> <p>117-103 จิตวิวัฒน์และคิด-ทำ-นำสุข 3(3-0-6)</p>
<p>วิชาชีพครู</p> <p>268-202 จิตวิทยาเพื่อการสอนและการเรียนรู้ 2(1-2-3)</p> <p>262-211 ปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 2 2(90)</p>	<p>วิชาชีพครู</p>
<p>วิชาบังคับแขนง</p> <p>263-202 การถ่ายภาพดิจิทัล 3(2-2-5)</p> <p>เพื่อการสื่อสารการศึกษา</p> <p>263-204 คณิตศาสตร์สำหรับวิทยาการ 3(2-2-5)</p> <p>คอมพิวเตอร์</p> <p>263-205 เทคโนโลยีดิจิทัลและคอมพิวเตอร์ 3(2-2-5)</p> <p>เพื่อการสื่อสารการศึกษา</p> <p>263-303 ดิจิทัลมีเดียและแอนิเมชัน 3(2-2-5)</p> <p>เพื่อการสื่อสารการศึกษา</p>	<p>วิชาบังคับแขนง</p> <p>263-206 การออกแบบระบบการเรียนการสอน 3(2-2-5)</p> <p>และการพัฒนาสื่อการสอนเพื่อสื่อสารการศึกษา</p> <p>263-207 การออกแบบและการจัดการระบบ 3(2-2-5)</p> <p>สารสนเทศเพื่อการสื่อสารการศึกษา</p> <p>263-302 การจัดการฐานข้อมูลเพื่อ 3(2-2-5)</p> <p>การสื่อสารการศึกษา</p> <p>263-305 ระบบเครือข่ายเพื่อการสื่อสาร 3(2-2-5)</p> <p>การศึกษา</p>
<p>วิชาเลือกแขนง 3</p>	<p>วิชาเลือกแขนง 3</p>
<p>รวม 21</p>	<p>รวม 20</p>

## ปีที่ 3

ภาคการศึกษาที่ 1	ภาคการศึกษาที่ 2
วิชาศึกษาทั่วไป 117-104 การคิดเชิงระบบสู่ การเป็นผู้ประกอบการ 3(3-0-6)	
วิชาชีพรุ 261-301 การพัฒนาหลักสูตร 3(2-2-5) 276-301 การวัดและการประเมินผล การเรียนรู้ 2(1-2-3) 262-303 วิทยาการการจัดการเรียนรู้ 3(2-2-5) 262-311 ปฏิบัติการการสอนในสถานศึกษา 3 2(90)	วิชาชีพรุ 260-301 ความสัมพันธ์กับผู้ปกครองและชุมชน 2(1-2-3) 276-302 การวิจัยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ 3(2-2-5)
วิชาบังคับแขนง 263-301 การผลิตรายการวิทยุกระจายเสียง และวิทยุโทรทัศน์เพื่อการสื่อสารการ ศึกษาด้วยระบบดิจิทัล 3(2-2-5) 263-304 การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อการสื่อสารการศึกษา 1 3(2-2-5) 263-309 สัมมนาทางโครงงานเทคโนโลยี และสื่อสารการศึกษา 1(0-1-2) 263-402 การศึกษานอกสถานที่ทาง นวัตกรรมเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา 2(1-2-3)	วิชาบังคับแขนง 263-306 โปรแกรมการเรียนการสอน ผ่านเว็บเพื่อการสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5) 263-307 เทคนิคการฝึกอบรม สัมมนา และการทรัพยากรมนุษย์ ทางเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อการสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5) 263-308 การวางแผนและปฏิบัติการ ทางเทคโนโลยีเพื่อการสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5) 263-401 โครงงานและวิจัยทางนวัตกรรม เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา 3(2-2-5)
	วิชาเลือกแขนง 3
รวม 22	รวม 20

## ปีที่ 4

ภาคการศึกษาที่ 1	ภาคการศึกษาที่ 2
วิชาชีพรุ 262-411 ปฏิบัติการสอนในสถานศึกษา 4 6(270)	วิชาบังคับแขนง 263-403 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพทาง เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา 6(0-0-36)
รวม 6	รวม 6

